

自立型ロボット製作キット
Autonomous Robot D.I.Y. Kit

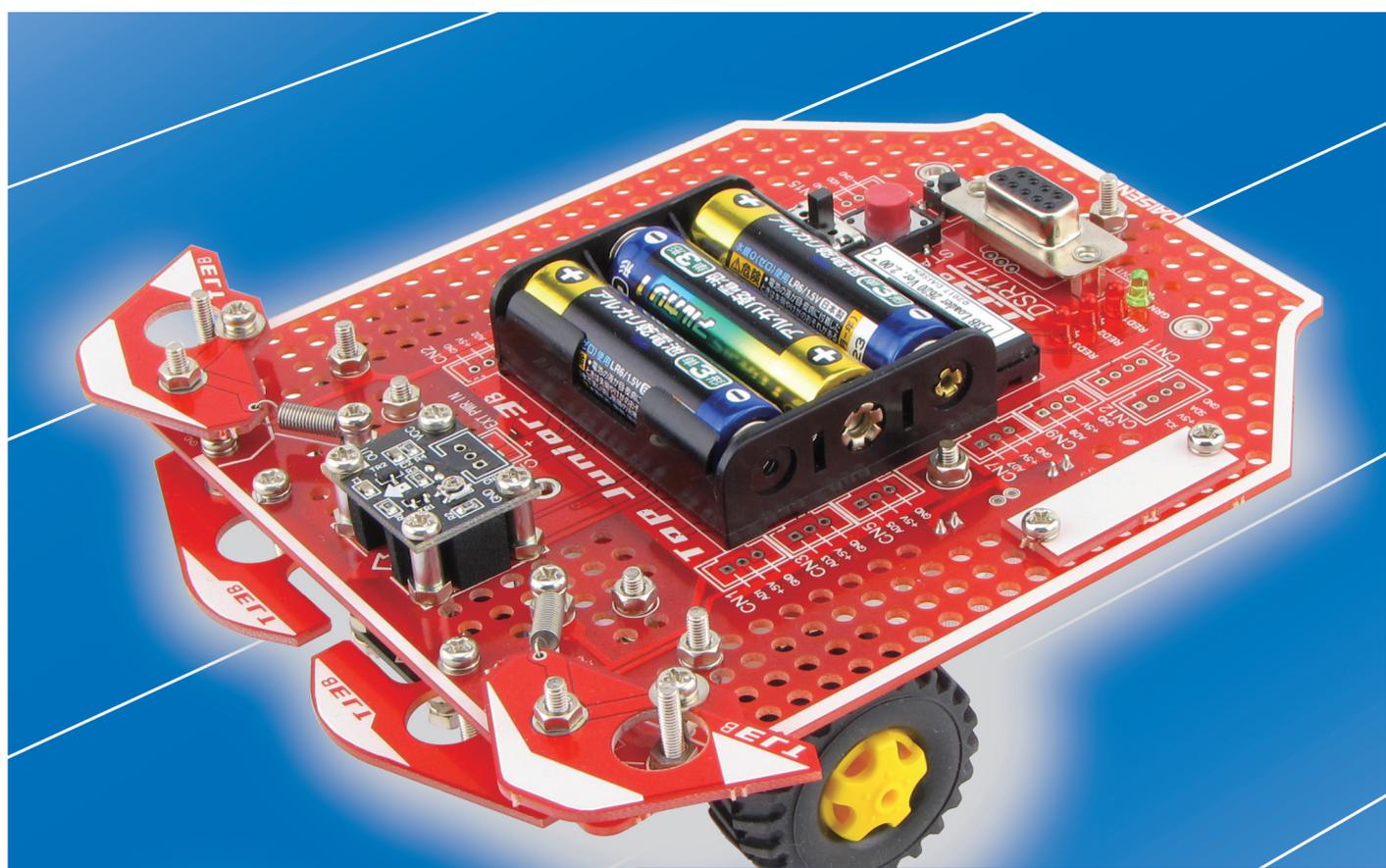
ティ・ジェイ・スリービー

Top Junior 3B

TJ3B

C-Style

導入編



C-Style Install Menu

USB Driver
Prolific社製 USBシリアル変換ケーブル用のドライバをインストールします。
既にインストールされている場合は実行する必要はありません。

C-Style for TJ3B

TJ3B用のC-Styleをインストールします。
既にインストールされている場合は、コントロールパネルからアンインストールを行ってからインストールを実行して下さい。

TJ3Bの組立て説明や、C-Styleの導入編、操作編等の説明がPDF形式で取納されているフォルダを開きます。
また組立て動画ファイルも取納しております。

DAISEN 最新版をダウンロードする場合はここをクリック

目 次

C-Style 導入編（本書）

1. 環境設定	
1-1. 動作環境	2
1-2. USBドライバのインストール	2
1-3. C-Style のインストール	4
1-4. 初回起動時の言語選択画面	5
1-5. 起動時の画面	6
1-6. 通信設定	7
1-7. ビルド時に行うプログラムの保存モード	9
2. ロボットの動作確認	
2-1. モータとセンサの動作確認	1 1
2-2. 動作確認プログラムの起動方法	1 1
2-3. センサモニタの説明	1 2
3. ロボットを動作させるまでの手順	
3-1. 新規作成	1 4
3-2. プログラムの編集	1 5
3-3. プログラムの完成	1 6
3-4. プログラムの保存	1 7
3-5. プログラムのビルド	1 8
3-6. プログラムのダウンロード	1 9
3-7. ダウンロード完了	2 0
3-8. 操作のまとめ	2 1
4. オプションメニュー	
4-1. プログラムボタンリストを右表示	2 2
4-2. C-Code の表示・非表示	2 3
4-3. Setup ボタンを表示	2 4
4-4. モータ出力バランスの調整	2 5

1. 環境設定

1-1. 動作環境

C-Style は WinXP, Win7, Win8, Win10 の OS が稼動するパソコンで動作します。

メモリーは 128MB 以上実装されていれば動作します。

インストールすると約 150MB の容量を必要とします。

USB ポートを 1 個使用します。

C-Style ではロボットと通信する為に、USB シリアル変換ケーブルが必要です。

USB シリアル変換ケーブルを使用するには、事前にドライバのインストールが必要です。

ご注意！！
USB ドライバをインストールせずに
パソコンにケーブルを接続しないで下さい。

1-2. USB ドライバのインストール

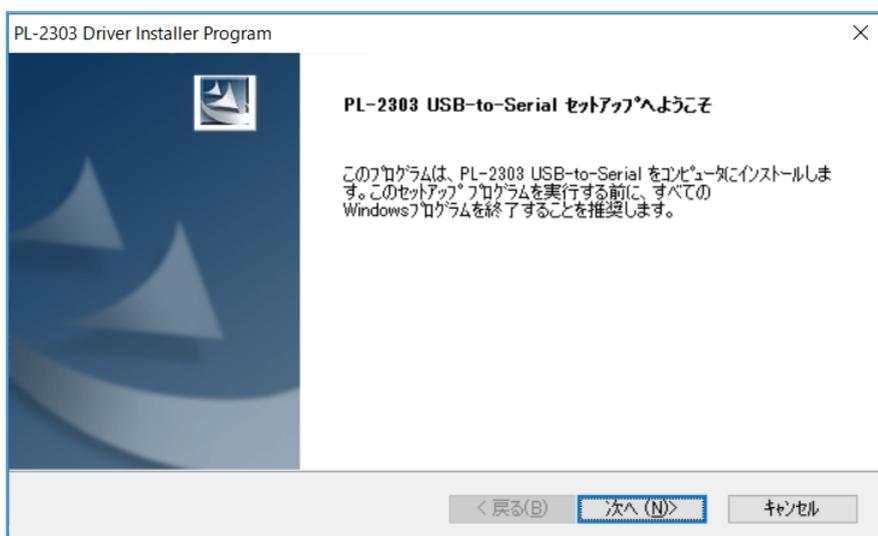
C-Style インストールメニュープログラム “CStyleSetup.exe” を実行して下さい。

インストールメニューが表示されますので、「Driver Install」ボタンをクリックしてインストールを開始します。（以前にインストールされていれば不要です）

弊社 Web ページから最新版をダウンロードして解凍(実行)しますと “CStyleTJ3B_V190315” という名前のフォルダが生成されます。その中に “CStyleSetup.exe” があります。

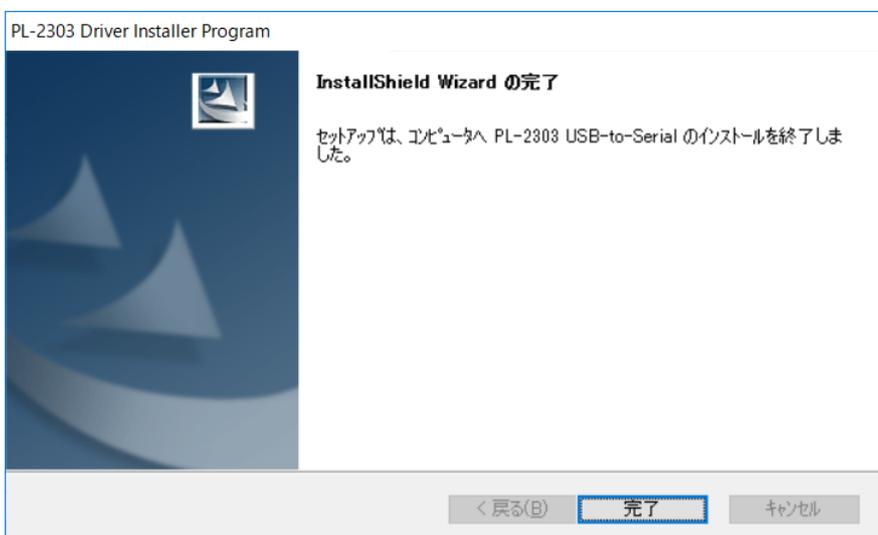


USBシリアル変換ケーブル用のドライバのインストール開始



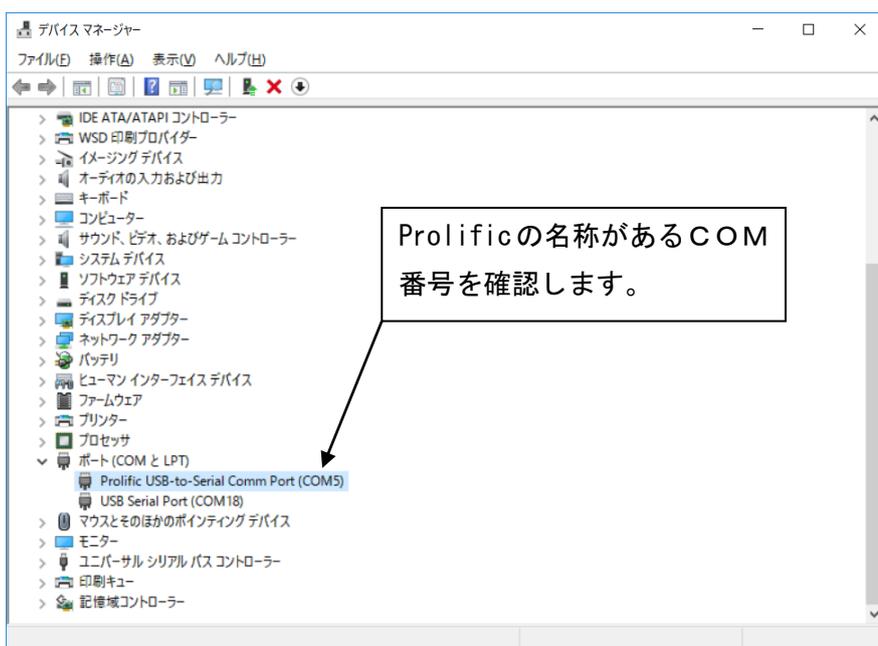
- ① ドライバのインストール開始の確認ダイアログが表示されましたら、「はい」をクリックして、ドライバインストールウィザードの起動を待ちます。
- ② この画面が表示されましたら、「次へ」ボタンをクリックします

注意：クリックしても画面がすぐに変化せずに、しばらくこの画面のままです。そのまま待ちます。



- ③ ドライバのインストール作業が済めば、この画面を表示しますので、「完了」ボタンをクリックしてドライバのインストールは終了です。

- ④ 次にUSBシリアル変換ケーブルをパソコンのUSBポートに接続します。



- ⑤ デバイスマネージャーを起動して接続されたUSBケーブルのCOM番号を確認します。弊社販売のUSBシリアル変換ケーブルはProlific社製ですのでその名称がついたCOM番号を確認して下さい。この番号がC-Styleの通信設定で指定する接続ポートのCOM番号となります。

1-3. C-Style のインストール

C-Style インストールメニュープログラム “CStyleSetup.exe” を実行して下さい。
インストールメニューが表示されますので、「C-Style Install」ボタンをクリックしてインストールを開始します。



インストールウィザードの画面の指示に従って、順次「次へ」のボタンをクリックしていくだけでインストールは完了し、元のインストールメニュー画面に戻ります。

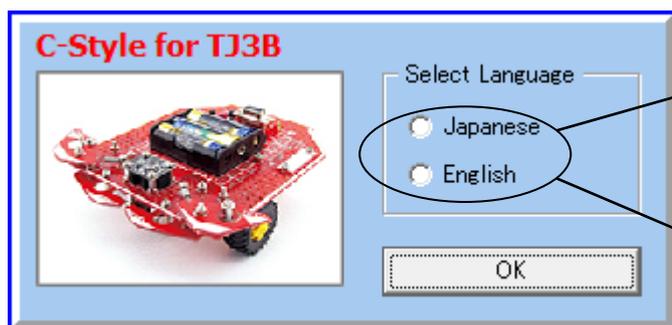
「Documents」ボタンをクリックすると各種説明書の PDF ファイル及び組立て動画ファイル等が収納されているフォルダを表示します。該当するファイルをクリックすると見ることが出来ます。但し Web から更新版の C-Style をダウンロードした場合は、このボタンはありませんので個別にダウンロードして下さい。

「Exit」ボタンをクリックすると、インストールメニューは終了します。

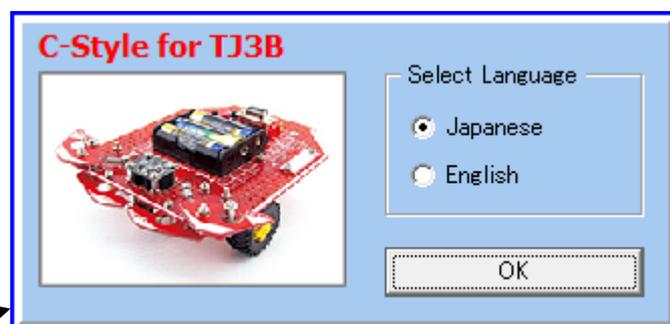
最新の C-Style は、「最新版をダウンロードする場合はここをクリック」をクリックして下さい。<http://www.daisendenshi.com/download/> からダウンロードすることが出来ます。

1-4. 初回起動時の言語選択画面

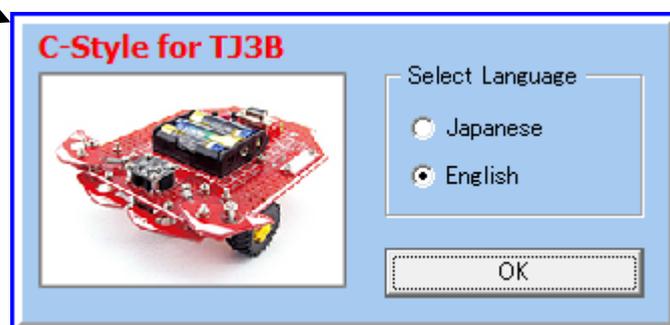
C-Style をインストール後の初回起動時に日本語表示か英語表示かの選択画面が現れます。



日本語表示で起動

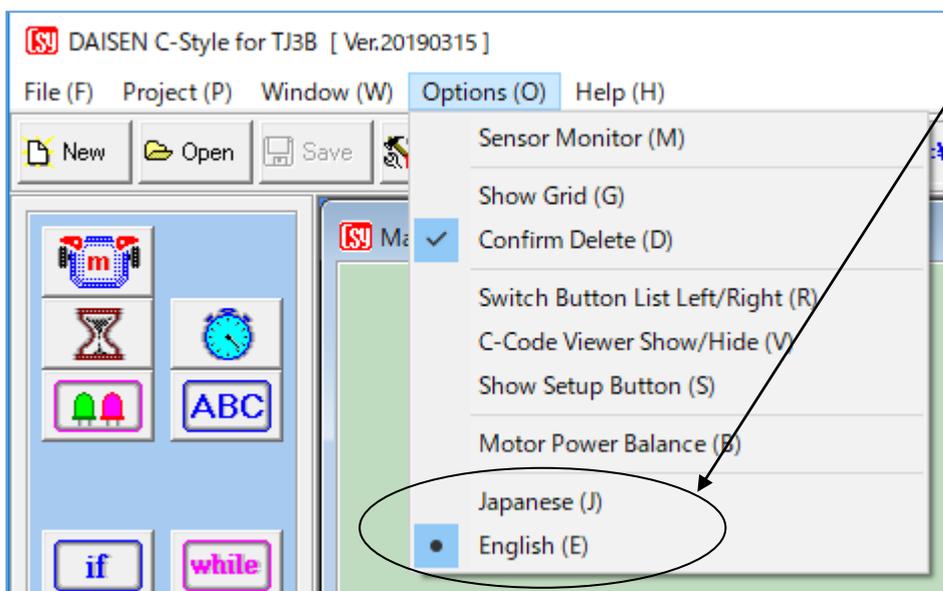


英語表示で起動

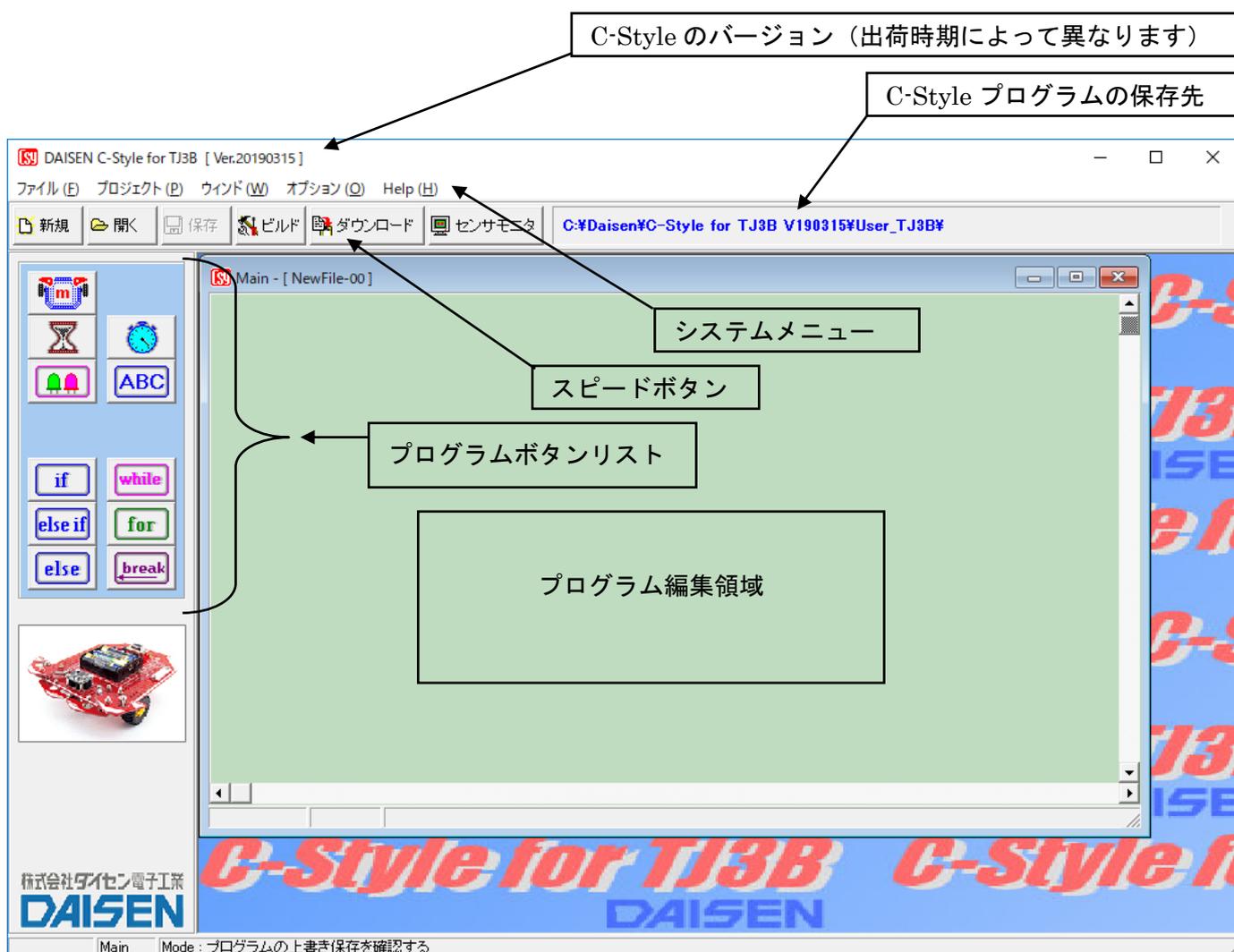


どちらかを選択して「OK」ボタンで C-Style は起動します。

起動後に言語表示を変更したい場合は、オプションメニューで変更できます。



1-5. 起動時の画面



■システムメニュー

タイトルバー下の「ファイル」「プロジェクト」「ウィンド」「オプション」「Help」のメニューのことをシステムメニューと呼びます。

「ファイル」は、C-Style プログラムを開く、保存、印刷、終了などの操作を行います。

「プロジェクト」は、ビルド、ダウンロード、通信設定、ビルドパスの設定を行います。

「ウィンド」は、サブプログラムを複数開いた場合に、ウィンドの表示スタイルを選択します。

「オプション」は、センサモニタ、操作環境の設定、特殊ボタンの表示設定、言語表示の切換などオプション機能の設定を行います。

「Help」は、本アプリケーション、ファームウェア等のバージョンを表示します。また最新版の C-Style ダウンロードサイトへのリンクボタンがあります。

■スピードボタン

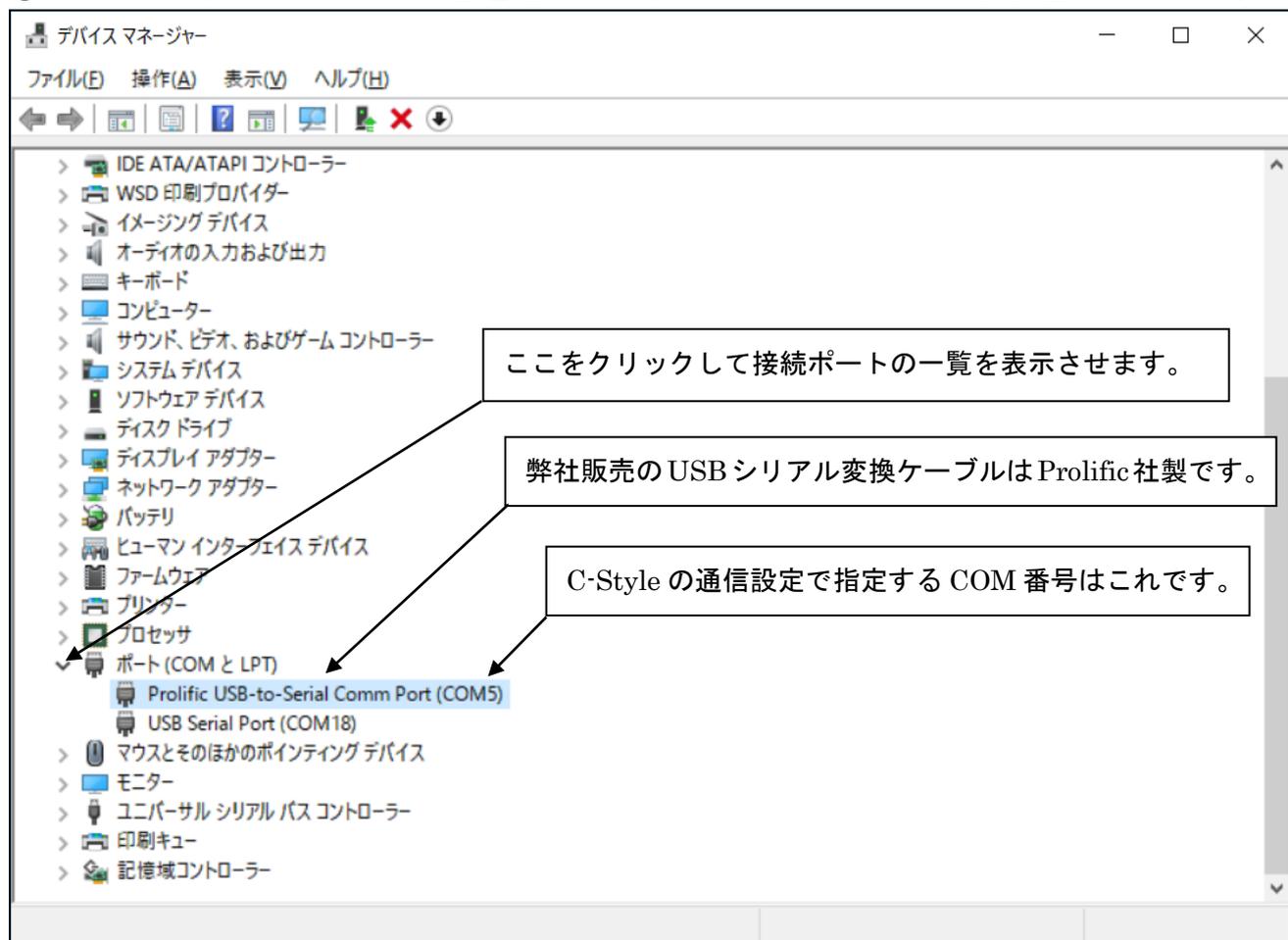
システムメニューの内、通常よく使うメニューをボタンに配置しています。システムメニューから操作しても同じ機能となります。

1-6. 通信設定

ロボットが正常に動作する場合は、ダウンロード時に自動で通信設定を行いますので、通常ここで説明する作業を行う必要はありません。

通信設定は、ダウンロードを失敗してロボットと通信が出来なくなった場合や通信ポートが不明になってしまった場合などに行います。

- ① USB シリアル変換ケーブルをパソコンの USB コネクタに挿入します。
- ② PC のデバイスマネージャーを起動して「ポート (COM と LPT)」の項目をクリックします。



- ③ 画面例のように、“Prolific USB-to-Serial Comm Port (COMxx)” 見つけて表示されている COM 番号を確認します。(PCには複数個のUSBコネクタがあるので、挿入する場所によってCOM番号は異なります。)
- ④ C-Style のシステムメニュー「プロジェクト」を選択して「通信設定」をクリックします。
- ⑤ 通信設定のダイアログが表示されましたら、接続ポートのプルダウンメニューをクリックして③で確認した COM 番号を指定して「設定」ボタンをクリックして終了です。通信設定の内容は記憶されますので、毎回行う必要はありません。

デバイスマネージャーで確認した COM 番号を C-Style の通信設定で設定する手順

① システムメニューの「プロジェクト」をクリック

② 通信設定ダイアログを表示

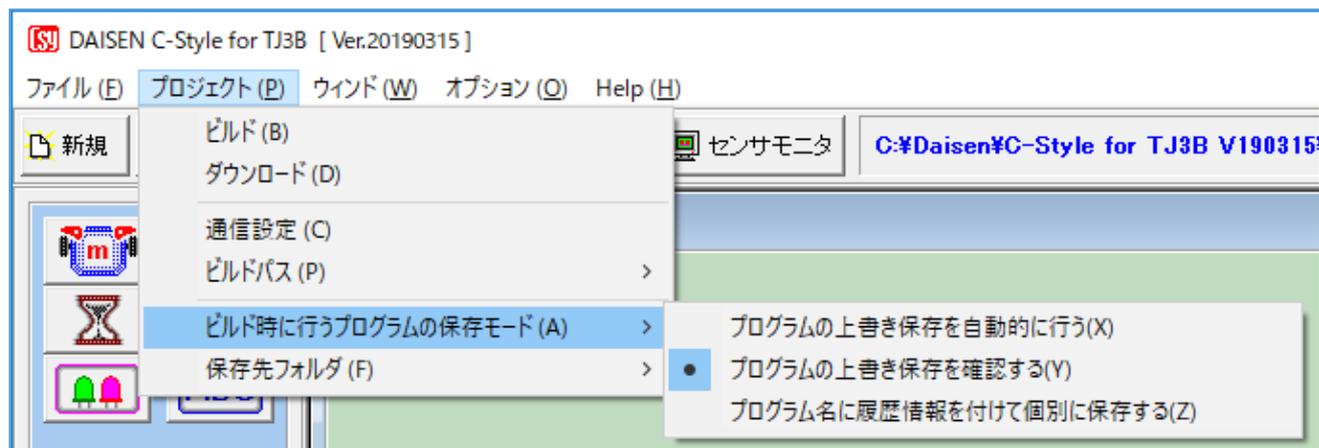
③ COM 番号を選択

COM1～COM99 を指定する場合は「接続ポート」をクリックして COM 番号のリストを更新して選択します。

④ 「設定」ボタンをクリックして終了

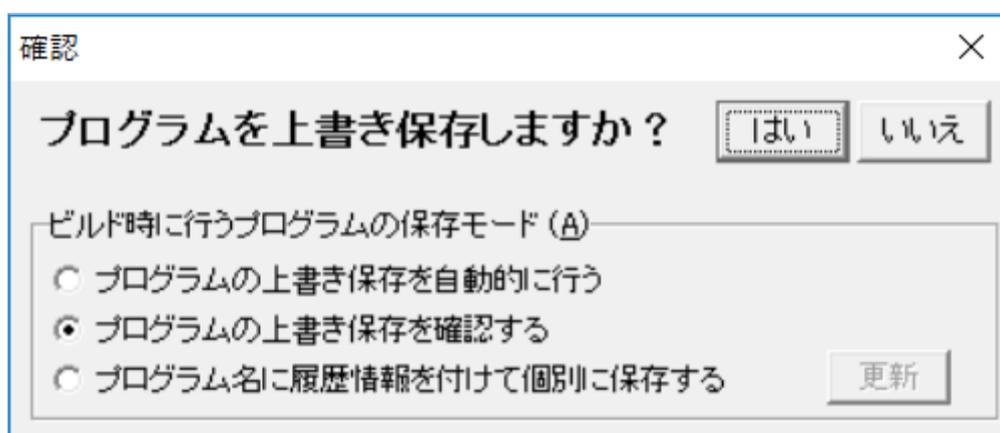
1-7. ビルド時に行うプログラムの保存モード

プログラムの編集後、保存せずにビルドボタンをクリックした場合、プログラムの保存処理を選択する機能があります。



- ① プログラムの上書き保存を自動的に行う
 - ② プログラムの上書き保存を確認する
 - ③ プログラム名に履歴情報を付けて個別に保存する
- の内から選択設定します。

初期値は、「プログラムの上書き保存を確認する」のモードになっていますので、ビルド毎に上書き保存の確認ダイアログが表示されます。



確認ダイアログで「はい」を選択すると上書き保存されビルド画面に移ります。
 確認ダイアログで「いいえ」を選択すると、ビルド画面には移りません。(保存ボタンでプログラムを保存すると、確認ダイアログは表示されずにビルド画面に移ります。)

確認ダイアログで保存モードを変更する場合は、該当するモードを選択後、「更新」ボタンをクリックすると変更出来ます。その後「はい」ボタンをクリックすると変更されたモードでファイルは処理され、ビルド画面へと移ります。

「プログラムの上書き保存を自動的に行う」の設定をするとビルドボタンをクリックすると瞬時に上書き保存してビルド画面の表示となります。

「プログラム名に履歴情報を付けて個別に保存する」の設定をすると、日付情報が付加されたファイル名で保存されビルド毎にファイルが増えていきます。

最初に保存したファイル “NewFile-00.Csy”

2回目にビルドしたファイル “NewFile-00_#001-130221-190316.Csy”

3回目にビルドしたファイル “NewFile-00_#002-130221-190455.Csy”

履歴情報付きファイル名のフォーマット “FileName_#nnn-yymmdd-hhmmss.Csy”

FileName : 最初の保存時に命名したファイル名 (任意)

_#nnn : ビルドの回数 (001~999)

yymmdd : 年月日

hhmmss : 時分秒

2. ロボットの動作確認

2-1. モータとセンサの動作確認

組立て直後のロボットには、動作確認用のプログラムが既にダウンロードしてありますので、直ぐにロボットの動作確認が行えます。

- ① 電池の方向が間違っていないか確認してから、ロボットの電源スイッチを入れます。
- ② 緑色のLEDが点滅することを確認してからスタートボタンを押します。
LEDが点滅しない場合は、電池の方向が間違っていないか、組み立てに間違いがないか、もう一度よく点検して下さい。
- ③ ロボットは、前進→後退→左回転→右回転→左旋回→右旋回の順に動作して停止します。
上記の順に動作しない場合は、モータの配線コネクタを FRONT/REAR を入れ替えてみて下さい。これらの動作がうまく出来ない場合は、組み立てマニュアルをもう一度確認して下さい。また電池電圧の不足も考えられますので、新しい電池で確認して下さい。
- ④ ロボットが停止後、センサチェックプログラムが動作して、GRN、RED1、RED2、RED3 のLED の点灯で確認することが出来ます。
ボールセンサが30%以上でGRNのLEDが点灯します。(赤外光センサをボールセンサと呼んでいます)
ラインセンサが30%以上でRED1のLEDが点灯します。(反射センサをラインセンサと呼んでいます)
左タッチセンサが50%以上でRED2のLEDが点灯します。
右タッチセンサが50%以上でRED3のLEDが点灯します。
センタタッチセンサが50%以上でRED2とRED3のLEDが同時点灯します。
- ⑤ スタートボタンで②からの繰返しとなります。

2-2. 動作確認プログラムの起動方法

動作確認用のプログラムは、出荷時はユーザプログラム領域にダウンロードしてありますので、スタートボタンで動作することが出来ますが、別のプログラムをダウンロードした場合でも特別な操作を行うことで、動作確認用のプログラムを実行することが出来ます。

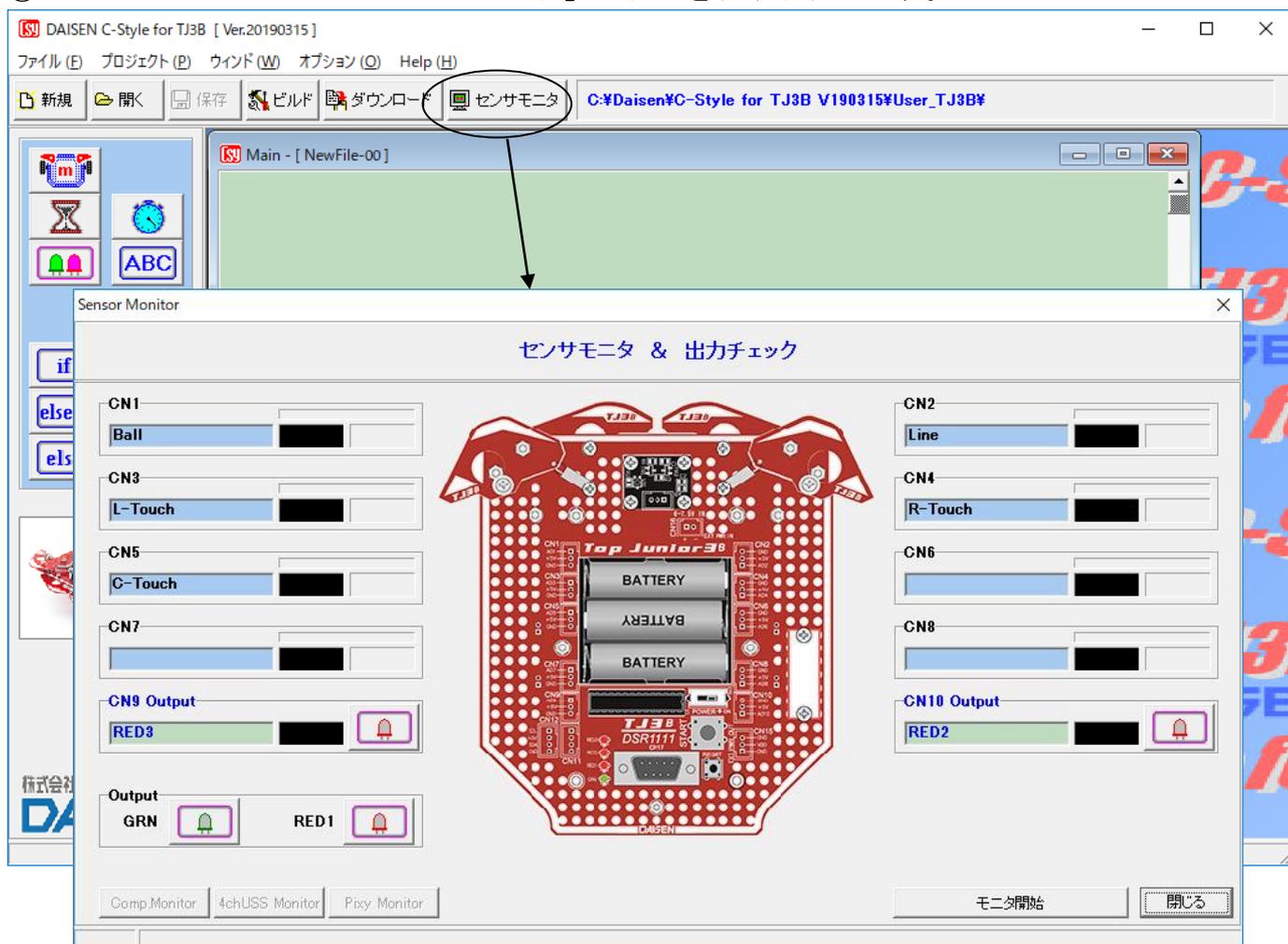
- ① スタートボタンを押しながら電源スイッチを入れます。
- ② スタートボタンを2秒以上押し続けます。
- ③ 緑色のLEDが高速に点滅したらスタートボタンを離します。
- ④ センサチェックプログラムが動作しましたので、LEDを通じて確認できます。(前項④を参照)
- ⑤ スタートボタンを押すと、ロボットは、前進→後退→左回転→右回転→左旋回→右旋回の順に動作して停止します。
- ⑥ 再び④のセンサチェックプログラム動作に戻ります。
- ⑦ 動作確認プログラムを終了して通常の状態(ダウンロードしたプログラムをスタートさせる状態)に戻るには、リセットボタンまたは、電源スイッチの再投入で戻ります。(緑色のLEDがゆっくと点滅する状態)

作成したプログラムが期待通りに動作しない場合、ロボットの故障では?と疑う前に、この動作確認プログラムを起動して確認を行って下さい。正しく動作すれば、作成されたプログラムに問題があるはずです。

2-3. センサモニタの説明

ロボットに装備されている各種センサが、正しく動作しているか調べることが出来ます。

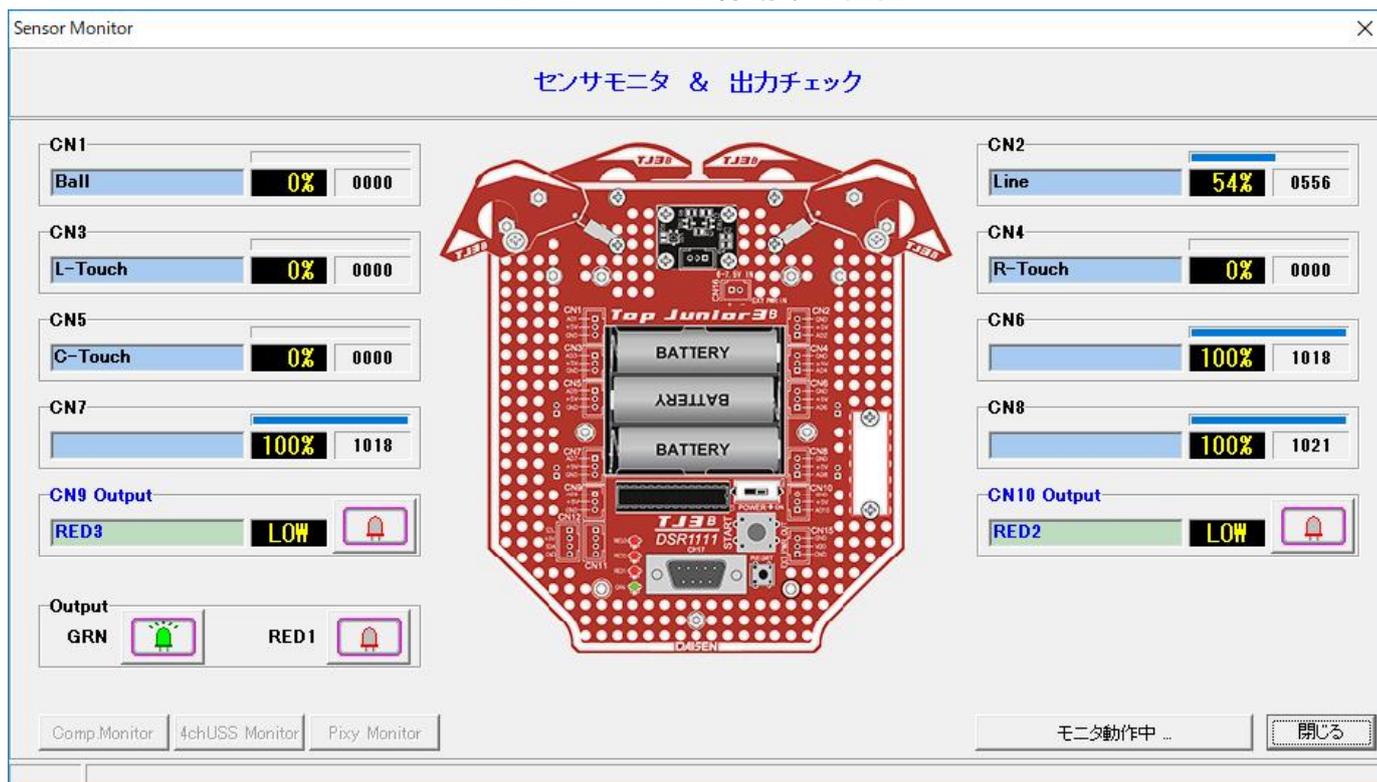
- ① 通信ケーブルを接続してロボットの電源を入れます。(スタートボタンは押しません)
- ② システムメニュー下の「センサモニタ」ボタンをクリックします。



センサモニタ画面（この時点では、まだセンサの値は表示されません）

- ③ 画面下の「モニタ開始」ボタンをクリックするとチャイム音が鳴り、センサモニタは動作中となり各センサの値を表示します。

センサモニタの稼働中の画面



④ センサモニタを終了するには、「閉じる」ボタンをクリックします。

標準セットの場合、CN1 (Ball)、CN2 (Line)、CN3 (L-Touch)、CN4 (R-Touch)、CN5 (C-Touch) の計 5 個の値が有効な表示となります。CN6～CN8 は追加のセンサを接続すると正しく表示されます。未接続の CN の値は不定となります。CN9 と CN10 は RED2 と RED3 の LED に接続されています。点灯制御の出力チェックが行えます。

ボールセンサは赤外光の強弱で 0%～80% の範囲で表示されます。(0%は光量が少ない)

ラインセンサは路面の明るさで 0%～80% の範囲で表示されます。(0%は路面が暗い)

タッチセンサはタッチ有りで 100%、タッチ無しで 0% の表示となります。

各センサの値が、状態の変化に伴って表示が変化すれば、OK です。もし、変化しない場合は、センサの取り付け方法が正しいか、もう一度点検して下さい。

CN の下の欄 (Ball とか Line) の表示は、自分でセンサ名を入力することが出来ます。C-Style 終了時に記憶されます。

センサ値は%表示と A/D コンバータ値 (0～1023) の 2 つを表示しています。

0～1023 の値は、変数に代入して条件判断を行う場合に利用します。

概ね%の値の 10 倍が変数への代入値となりますが、正確には次の計算例となります。

例：30%を変数に代入する場合の計算式

$$1023 \times 30 \div 100 = 306.9 \quad \text{変数への代入値は } 306 \text{ または } 307 \text{ とします。}$$

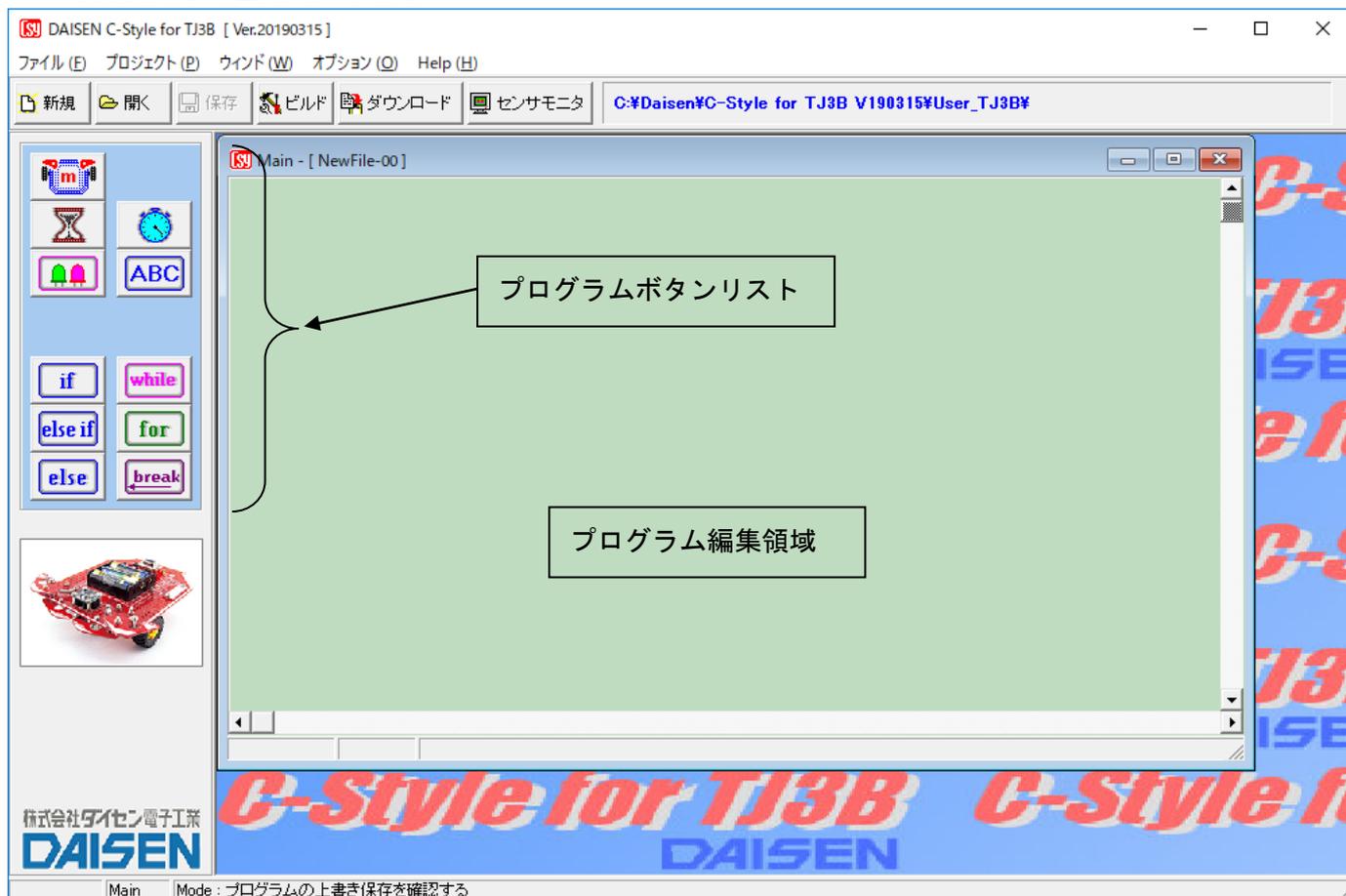
3. ロボットを動作させるまでの手順

手順の概要

「プログラムの編集」→「プログラムの保存」→「ビルド」→「ダウンロード」→「動作確認」

ロボットを前進させ1秒後に停止するという簡単なプログラムを例題にして、ビルドからダウンロードまでの手順を説明します。

3-1. 新規作成（起動時の画面）

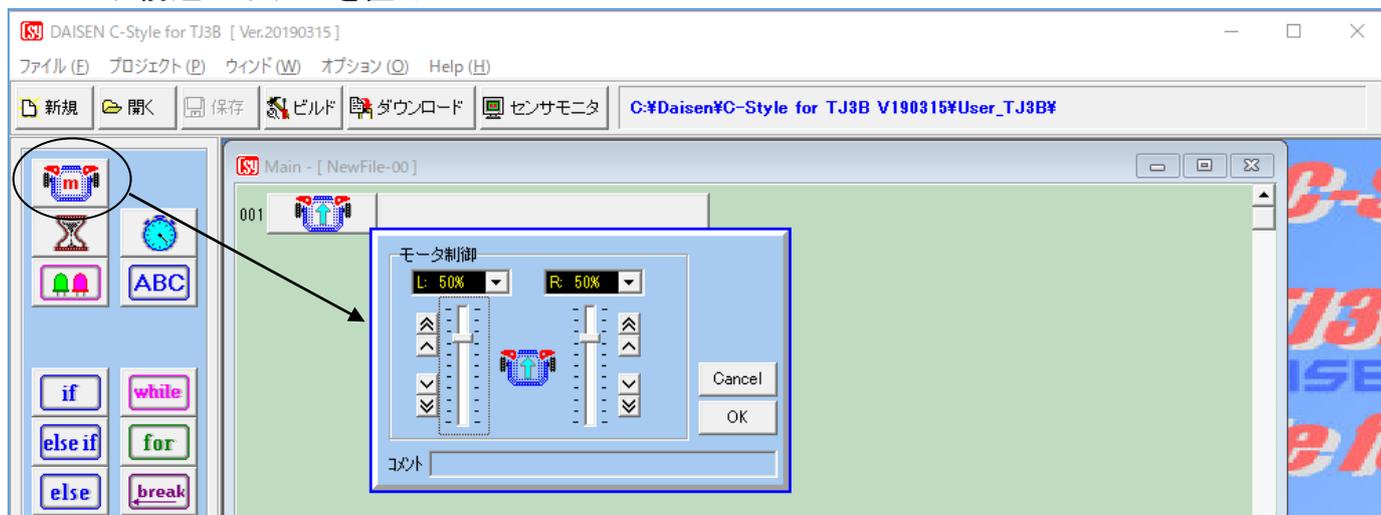


プログラムボタンリストから目的のボタンをクリックしてからプログラム編集領域でもう一度クリックすると目的のプログラムボタンが配置されます。

C-Style のマウス操作は全てワンクリックです。（ドラック操作は殆どありません）

3-2. プログラムの編集

■モータ前進のボタンを置く



- ① プログラムボタンリストの  をマウスでクリックします。
このボタンはモータの速度や回転方向を制御するボタンです。
- ② プログラム編集領域で、再びマウスをクリックしますと、プログラム編集領域の1行目にボタンが配置され、モータ速度設定のダイアログが表示されます。
- ③ モータの速度や方向を設定できますが、今は何も変更せずに「OK」ボタンをクリックします。

■ウェイトタイマのボタンを置く



- ① プログラムボタンリストの  をクリックして選択します。
このボタンは指定した時間だけここで待つというボタンで、ウェイトタイマと呼びます。
- ② プログラム編集領域でボタンの置かれていないところで再びクリックします。
- ③ プログラム編集領域の2行目にウェイトタイマ設定ダイアログが表示されます。
- ④ すでに1秒の表示となっていますので、何も変更せずに、「OK」ボタンをクリックします。

■モータ停止のボタンを置く



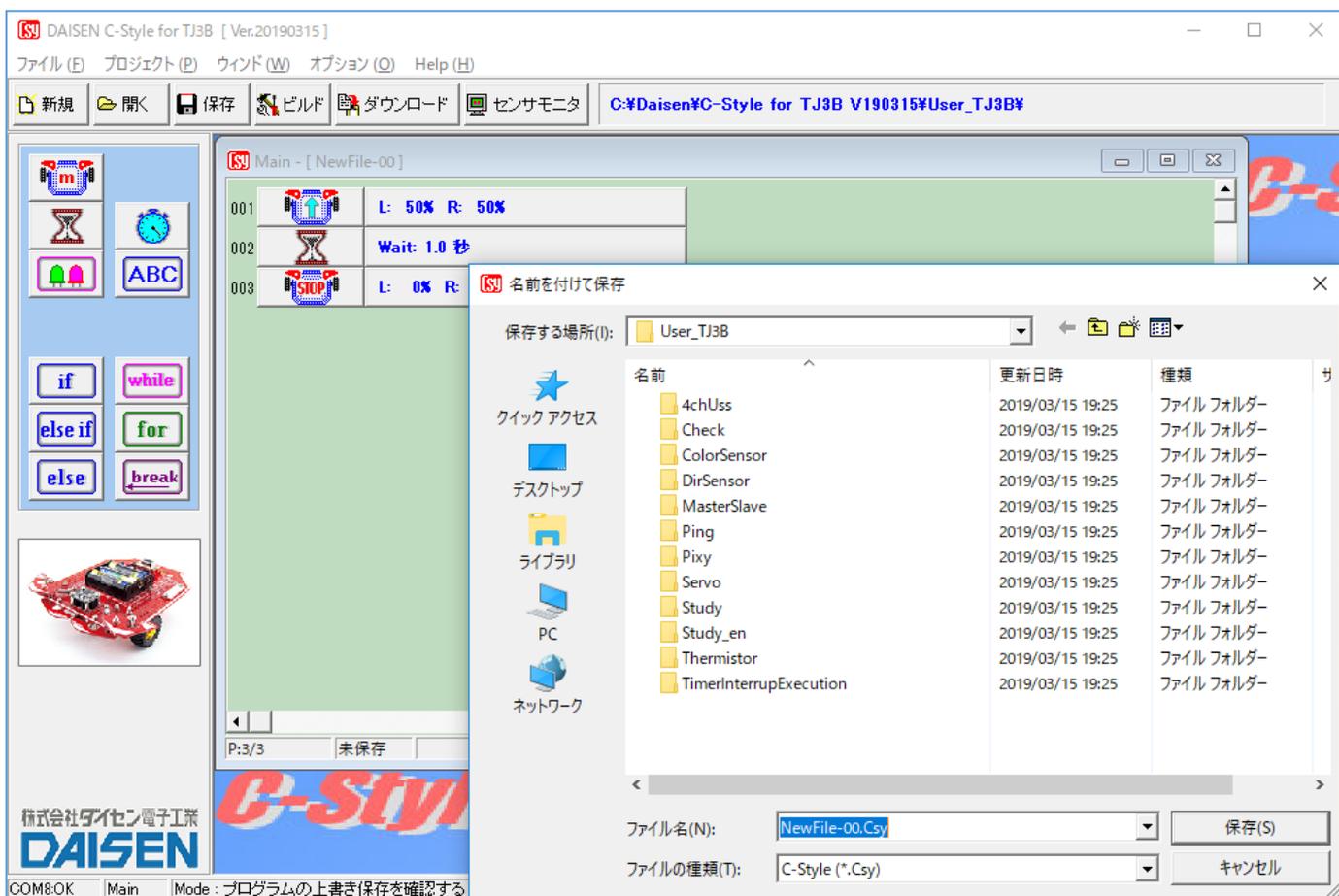
- ① プログラムボタンリストの  をもう一度クリックします。
 - ② プログラム編集領域でもう一度クリックしますと、3行目にモータ前進ボタンが配置され、モータ速度設定のダイアログが現れます。
 - ③ ダイアログの中央にあるモータボタンをクリックしてモータ停止の  ボタン表示になりましたら「OK」ボタンをクリックします。
- クリックしすぎて停止ボタンを逃してしまった時は、そのままクリックを続けるとまた現れます。

3-3. プログラムの完成



これでロボットが1秒間前進して停止するという、簡単なプログラムが完成しました。次のステップは、完成したプログラムをビルドします。ビルドボタンをクリックすると新規作成からプログラムを編集しましたので、新規プログラムを保存する為にプログラム名と保存の場所を指定するダイアログが表示されます。ビルドボタンをクリックした場合は、プログラムの保存の後、ビルド実行とダウンロード開始が連続して操作できる仕組みになっています。ビルドボタンをクリックしないで、保存のボタンをクリックした場合は、ダウンロードまでの連続操作はしません。(保存の後、ビルドボタンをクリックしてください)

3-4. プログラムの保存

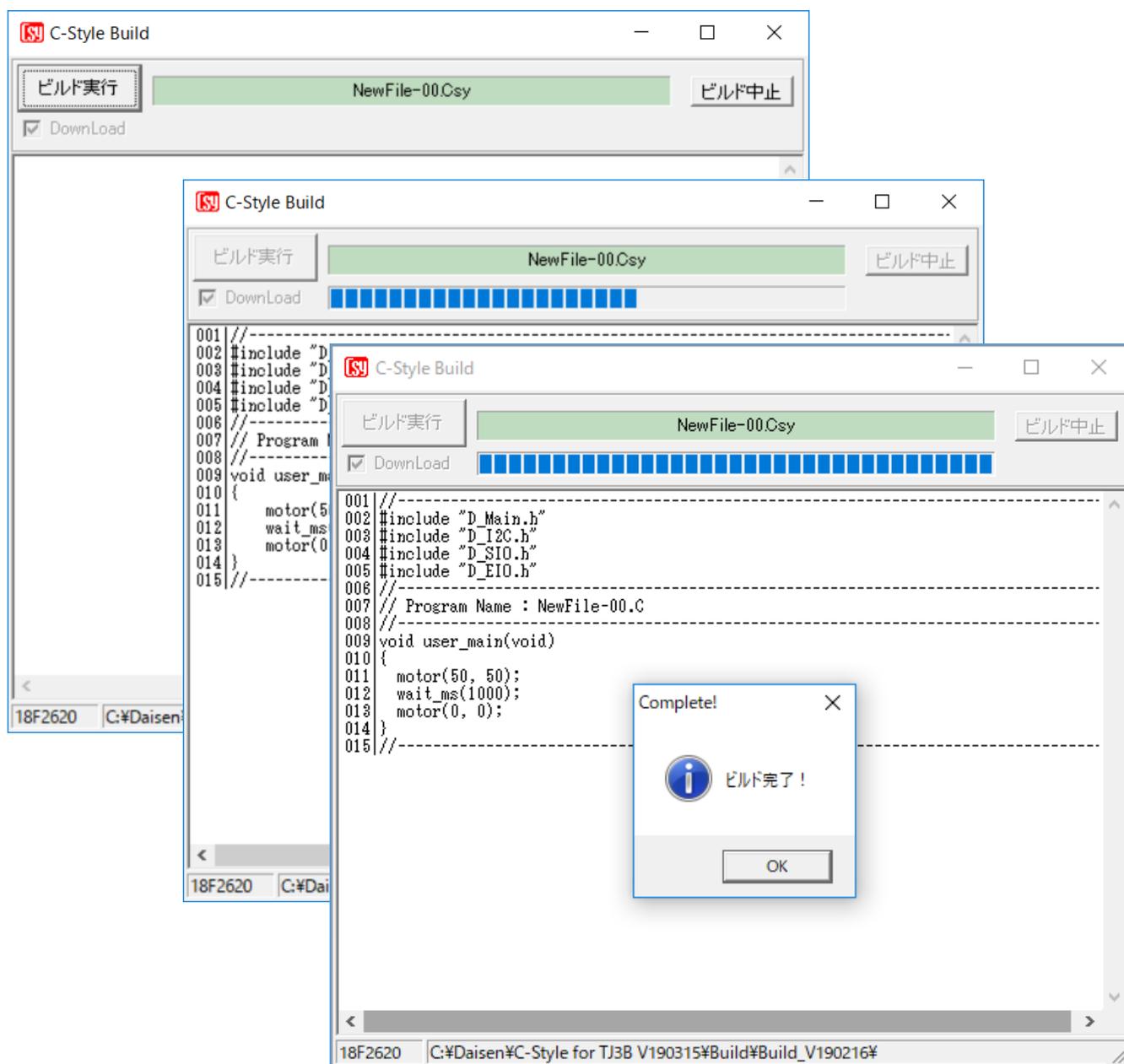


- ① 保存ボタンをクリックするとプログラム名と保存する場所を入力するダイアログが現れます。新規作成の場合で、ビルドボタンをクリックした時も、この画面が現れます。
- ② 保存する場所は、任意の場所にかまいません。画面の例では、C-Style をインストールしたフォルダの内に「User_TJ3B」というフォルダが作成され、そこに保存しようとしているところです。この「User_TJ3B」フォルダ内にあるフォルダは各種サンプルプログラムが収納されていますので、参考にして下さい。特に「Study」フォルダのサンプルプログラムは、基本となるプログラムが多数収納されています。
- ③ 保存するファイル名も任意の文字にかまいませんが、記号文字で、“¥”、“&”、“%”、“/”などの半角文字は使用できません。
- ④ 保存しようとするフォルダ内に同名の名前がある場合は、保存ボタンをクリックした時に、上書きの確認があります。「はい」をクリックすると上書き保存されます。「いいえ」でファイル名の入力に戻ります。
- ⑤ 新規作成の場合の“NewFile-00.Csy”ファイル名が自動的に表示されます。練習の場合は、このまま保存してもかまいませんが、自分が作成した重要なファイルは、間違っても上書きしないようにプログラム内容にふさわしいファイル名をつけて下さい。

3-5. プログラムのビルド

画面上部の「ビルド」ボタンをクリックするとビルド画面が表示されます。

プログラムを保存しないで「ビルド」ボタンをクリックした時は、保存後この画面になります。

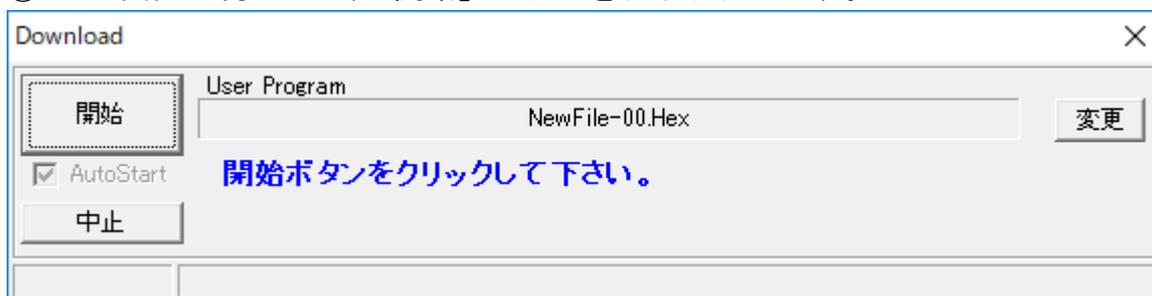


- ① ビルド画面が表示されたら「ビルド実行」ボタンをクリックします。
- ② ビルドが実行されると、C-Style プログラムが本来のC言語プログラムに展開せられ、さらにロボットに搭載されているコンピュータが理解できるマシン語に翻訳されます。
- ③ ビルドが成功しましたら「ビルド完了」の確認ダイアログが表示されます。
ここでロボットとパソコンとを通信ケーブルで接続しロボットの電源を入れて下さい。
- ④ 最後に「OK」ボタンをクリックするとダウンロードの画面になります。

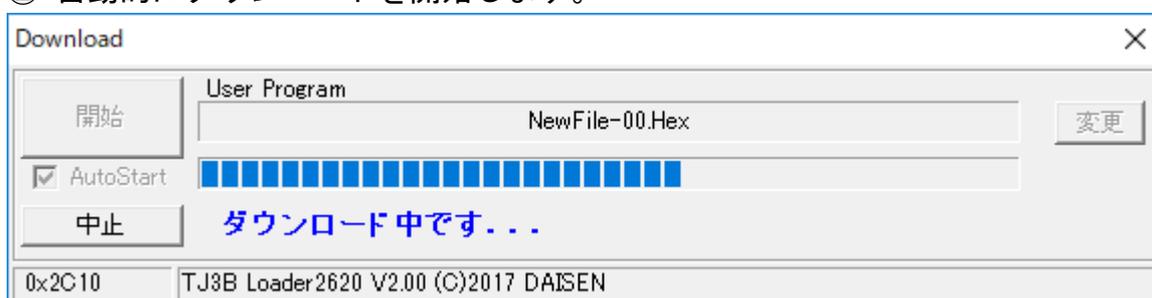
3-6. プログラムのダウンロード

ビルド完了の「OK」ボタンをクリックするとダウンロード画面を表示します。

- ① この画面が現れたら、「開始」ボタンをクリックします。

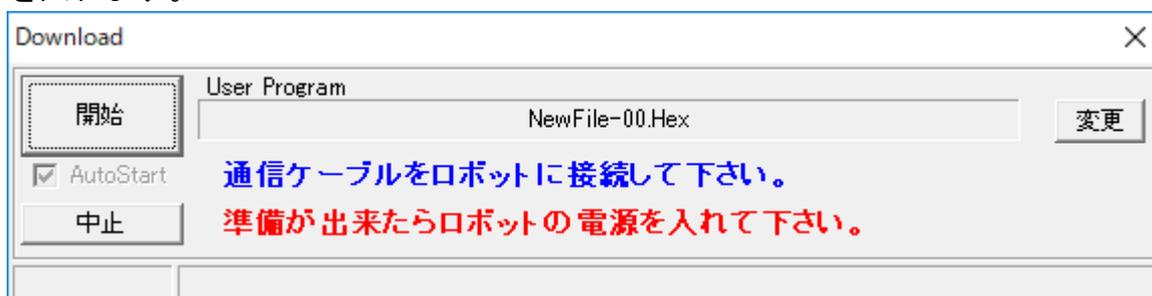


- ② 自動的にダウンロードを開始します。



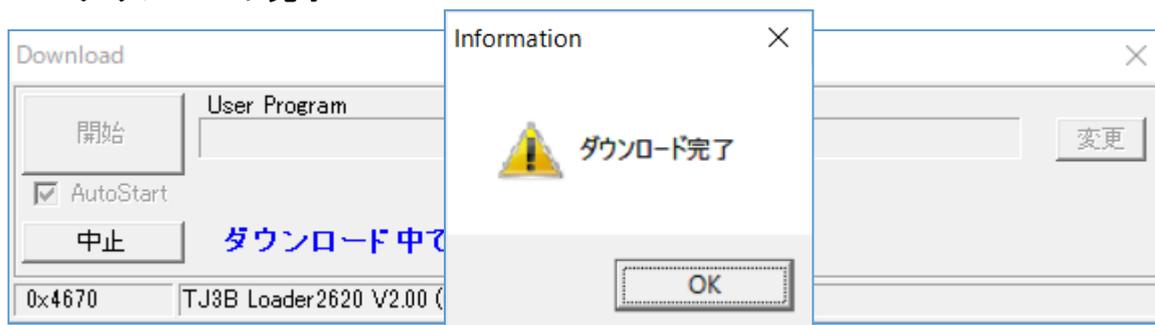
ダウンロード中に、ケーブルやロボットを動かして接続が外れたりするとダウンロード失敗の原因になりますので、触らないようにしましょう。

もしケーブルが未接続または、ロボットの電源が入っていない場合は、以下の画面が表示されますので、画面の指示通りにロボットとパソコンとを通信ケーブルで接続してからロボットの電源を入れます。



USBの通信ポートが正しい場合は、ダウンロードが自動的に開始されます。開始しない場合は、ケーブルを接続したまま（ロボットの電源も入れた状態）でビルドからやり直して下さい。

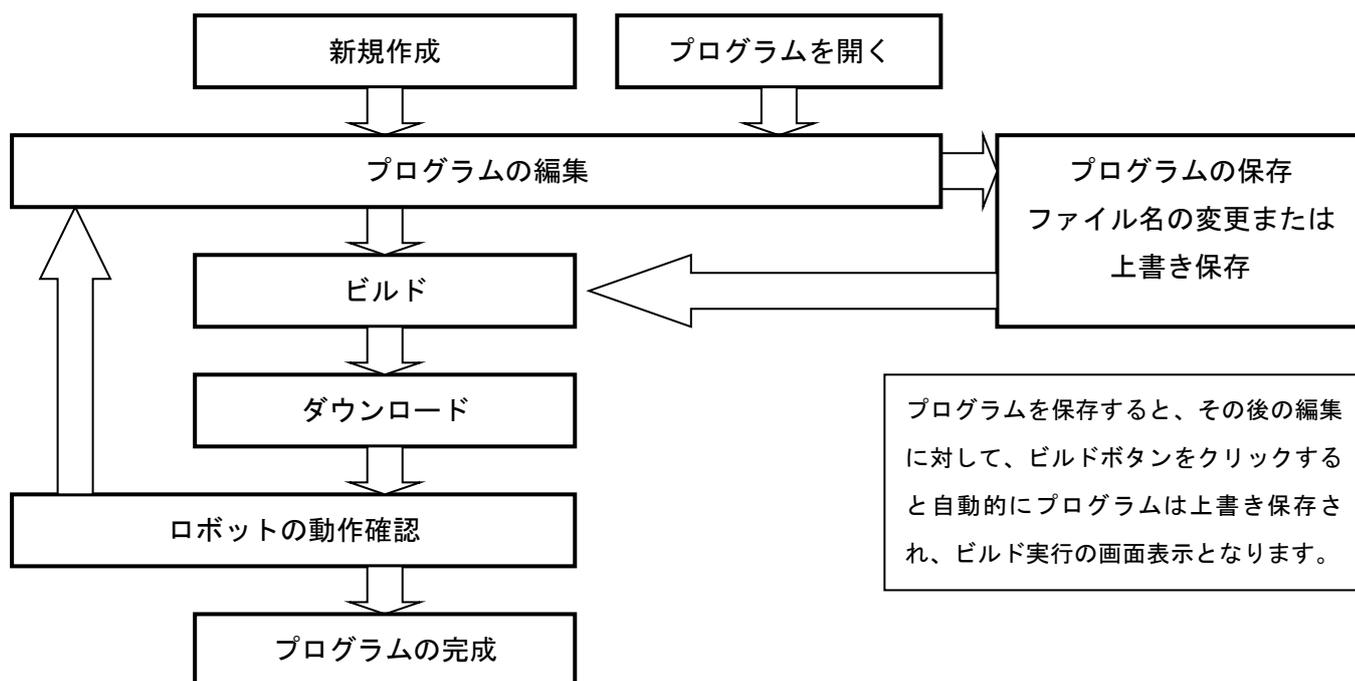
3-7. ダウンロード完了



- ① ダウンロードが完了したら確認のダイアログが表示されますので、「OK」ボタンをクリックします。接続していたケーブルを外して、ロボットがうまく動作するか確認しましょう。
- ② ロボットを動かすには、緑色のLEDが点滅していればスタートボタンを押せる状態です。ロボットのスタートボタンを押すとロボットは動作を開始します。(例題では、1秒間前進してから停止します。)
- ③ ロボットが停止してからもう一度スタートボタンを押すとまた動作を開始します。

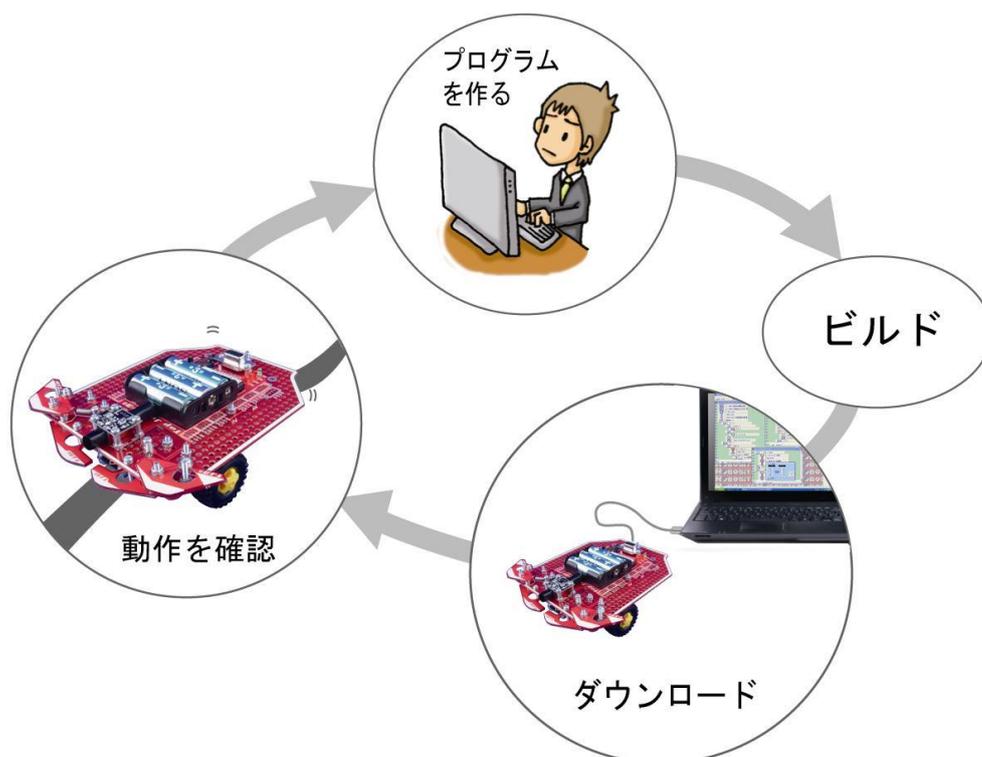
ロボットを動作させるのに C-Style を使うと、たいへん簡単に行えることが体験できたと思います。C-Style を使って少しずつプログラム加えていき、やがては複雑な動きをするロボットへと作り上げていって下さい。

3-8. 操作のまとめ



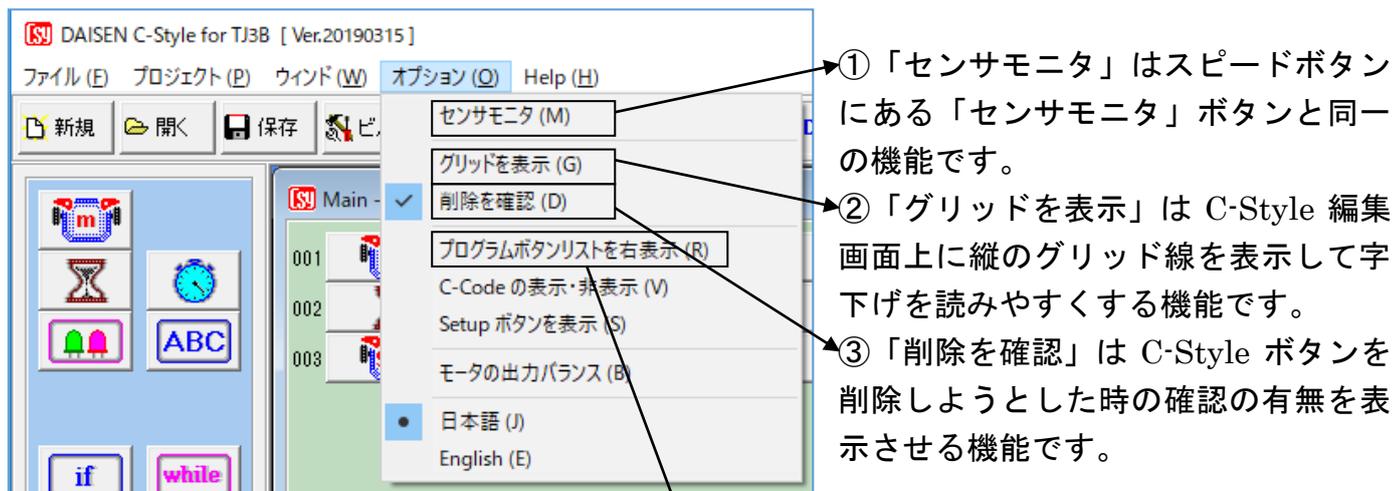
一度に複雑なプログラムを編集せずに、少しずつプログラムを改造して上記の手順を何回も繰り返すことが完成されたプログラム作成の近道ですので、ぜひチャレンジしてみてください。

プログラム作りは「繰り返し」



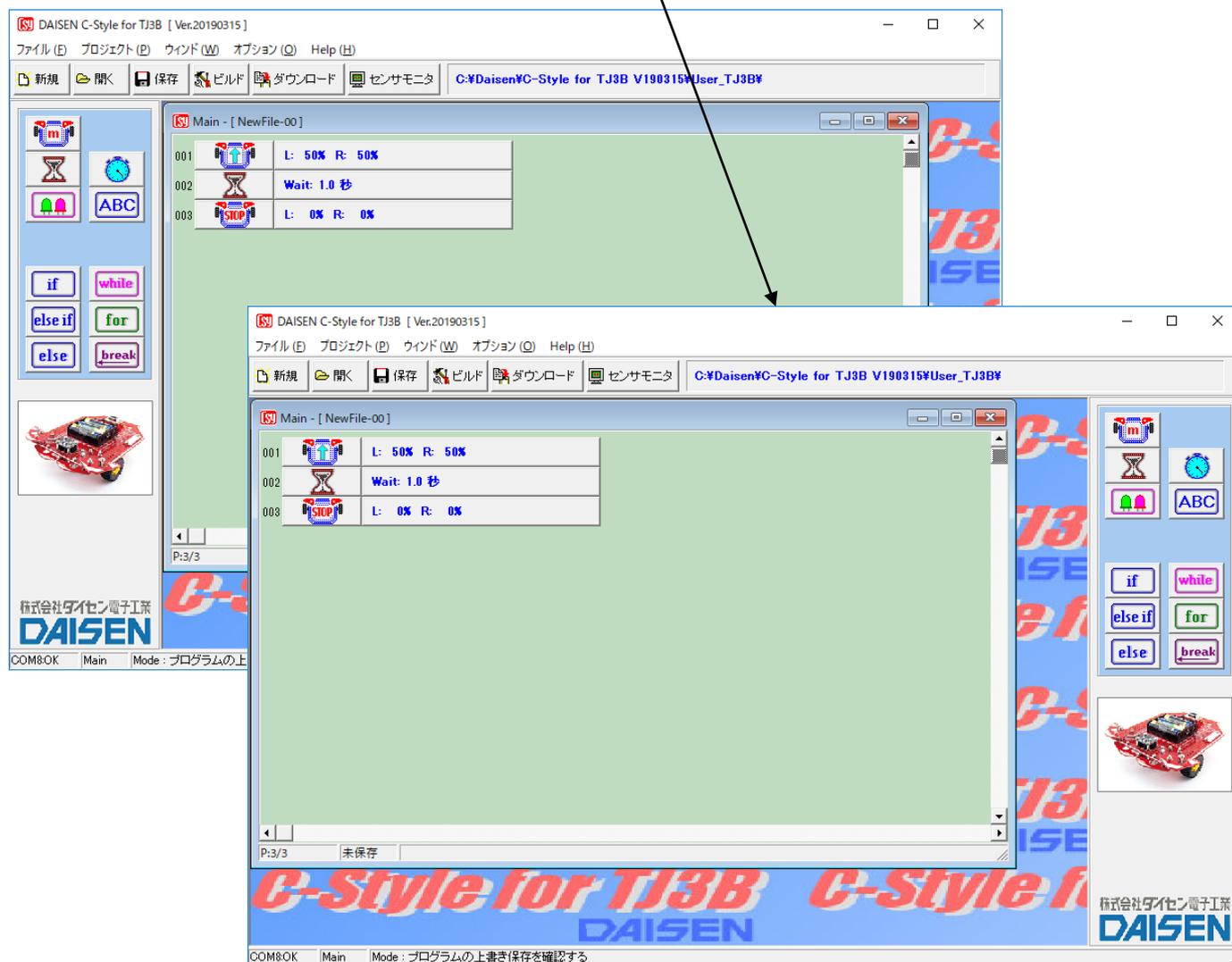
4. オプションメニュー

システムのオプションメニューにはさまざまな機能の設定を行うメニューがまとめられています。



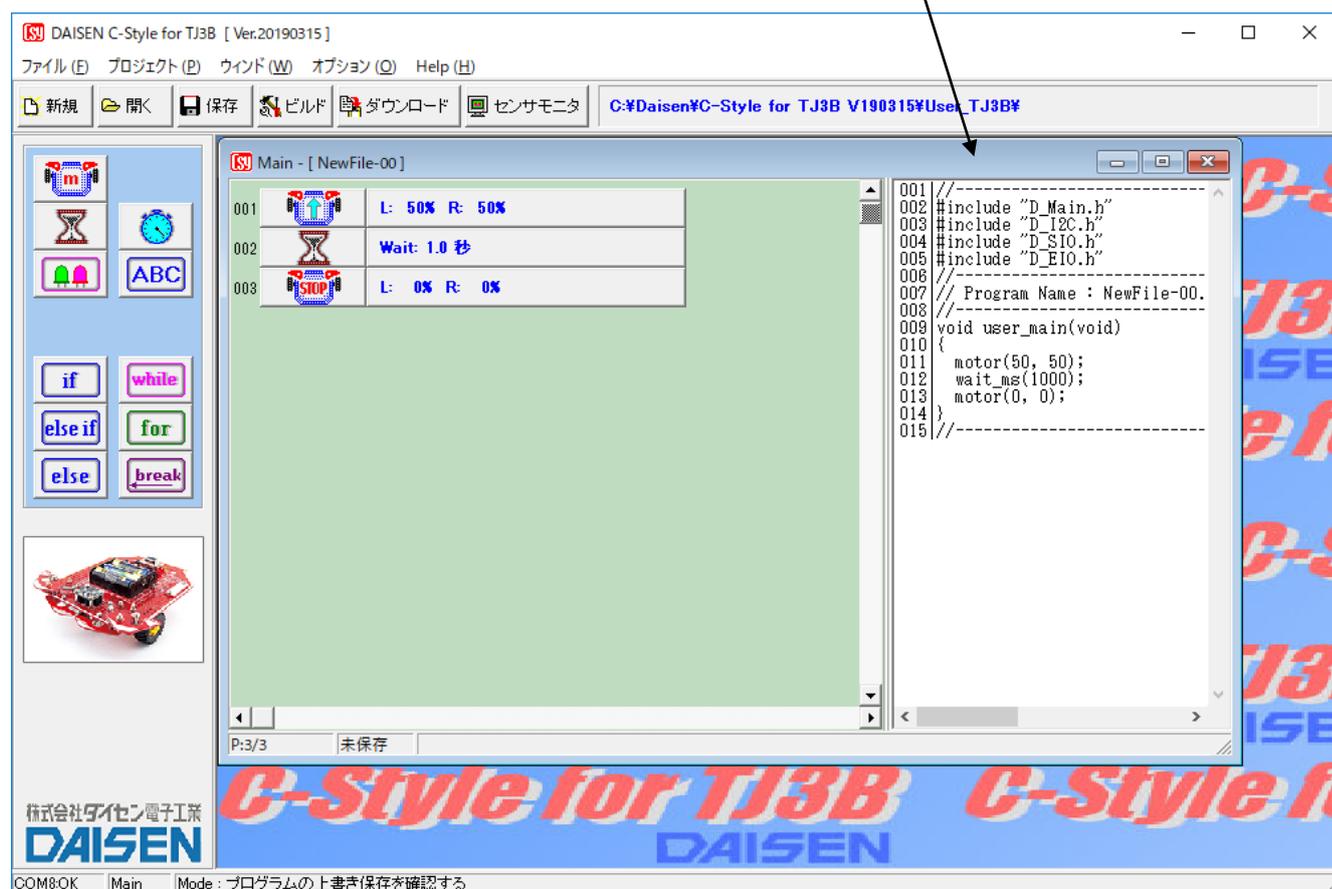
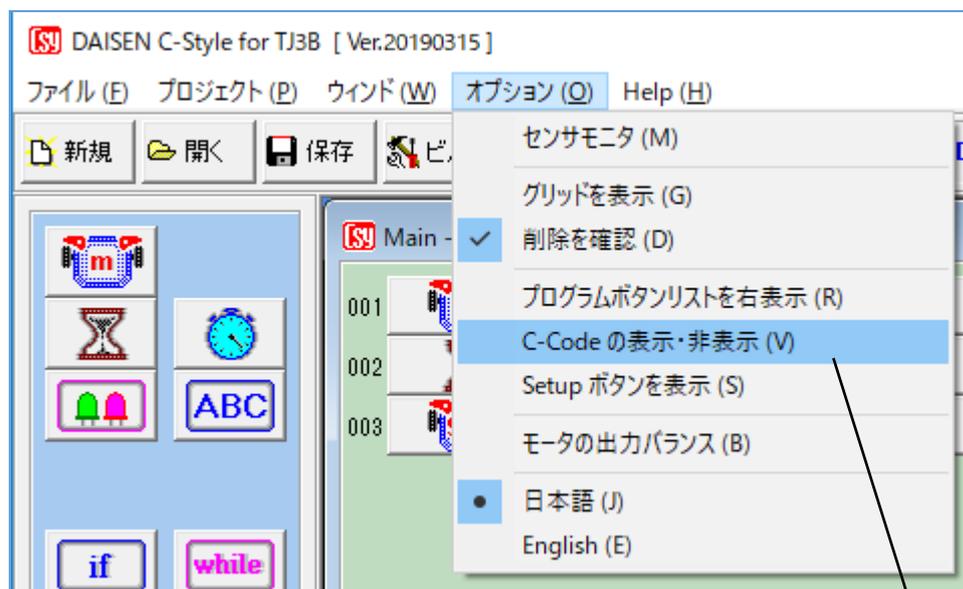
4-1. プログラムボタンリストを右表示

C-Style のプログラムボタンリストを左側から従来の右側にレイアウトする機能です。



4-2. C-Code の表示・非表示

C-Style 編集中に C-Code を画面右側に表示する機能です。



この機能は C-Style が C-Code に置き換わる状態を表示しているだけで、C-Code 編集は出来ません。C-Code を編集する機能は別冊の「C-Code 操作ガイド」で説明しています。

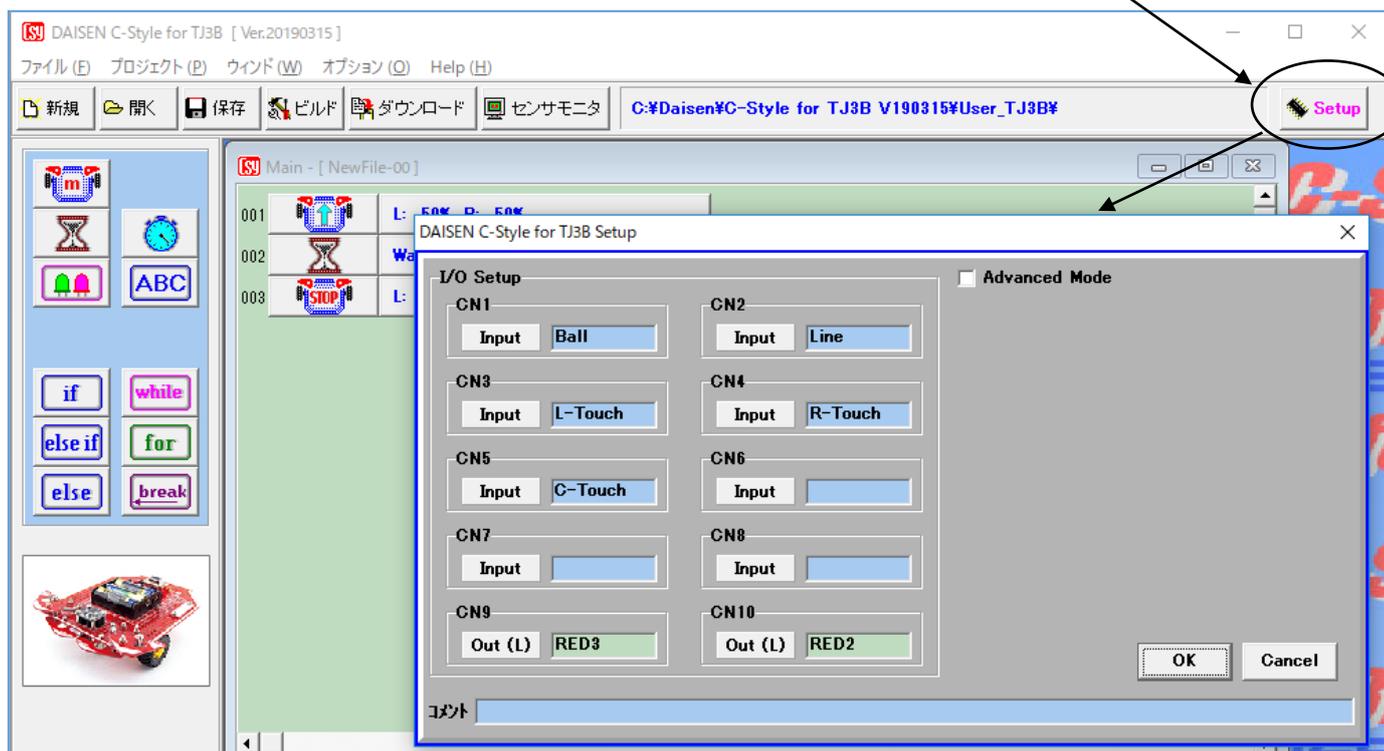
4-3. Setup ボタンを表示

ロボットの入出力設定やオプションパーツを設定する Setup 画面を表示させる為のボタンを画面右側に表示させる機能です。



画面右側に Setup ボタンの表示が無い場合は、ボタン表示と同時に Setup 画面も表示されます。

Setup ボタンの表示がある場合には、ボタン表示が無くなります。

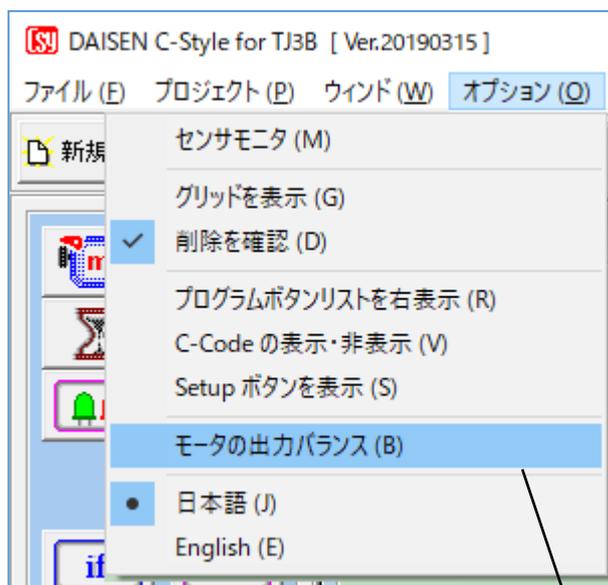


Setup 画面の操作方法は、別冊の「C-Style 操作編」で説明しています。

C-Style プログラムを保存する時に Setup ボタンの表示状態も含めて保存されますので、次回そのプログラムを開いた時には Setup ボタンの表示状態も再現されます。

4-4. モータ出力バランスの調整

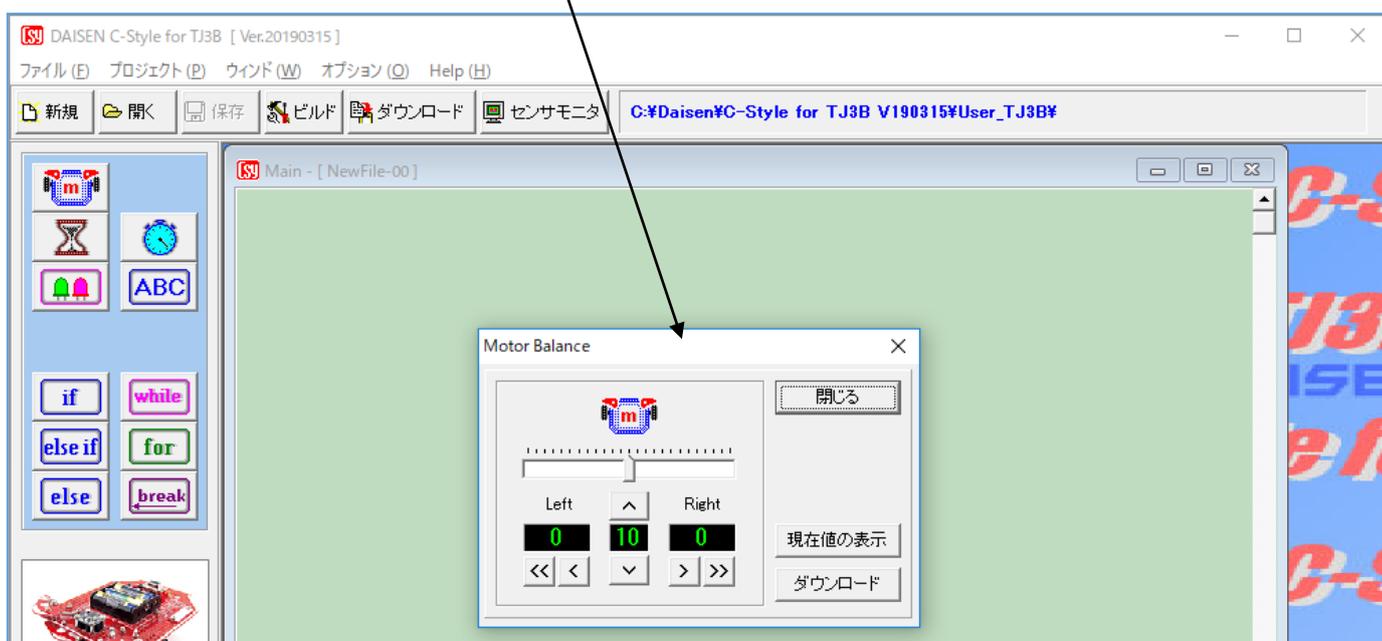
モータの直進性を補正する機能です。



■調整方法

- ① 通信ケーブルをロボットに接続して電源を入れます。
- ② オプションメニューの「モータの出力バランス」を選択します。（「Motor Balance」ダイアログの表示）
- ③ ロボットとの通信接続が出来ていればロボットが記憶している補正値を表示します。

この時点でロボットはモータ出力バランス調整用のプログラムへと自動的に切り替わります。



- ④ ロボットの電源を切らずに通信ケーブルを抜いてからロボットをスタートさせます。ロボットは調整用のプログラムで動作しますので、その動きを観察します。

ご注意！

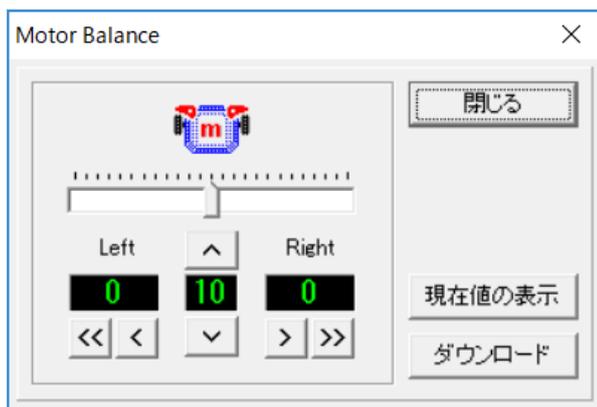
ロボットの電源を切ると、調整用のプログラムが終了し、以前ダウンロードしたプログラムが動作します。

調整用のプログラムは以下の動きをします。

50%で2秒間前進→100%で1秒間前進→0.5秒間停止

→50%で2秒間後退→100%で1秒間後退→停止

調整用のプログラムが動作しない場合、最新版(V170511以降)のC-Styleでビルドした任意のプログラムをダウンロードしてからこの作業を再開して下さい。



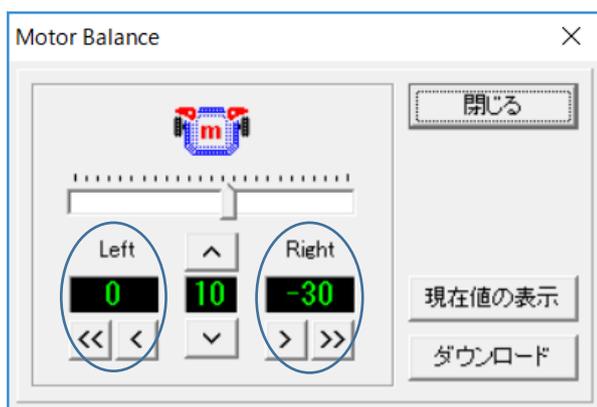
⑤ 最初は50%前進の動きに着目します。
初期値は Left:0 Right:0、中央:10です。

⑥ 例えばロボットが左側に曲る場合は、右側のモータ出力が高いので「Right」の「>>」または「>」ボタンをクリックして低くします。(－)表示

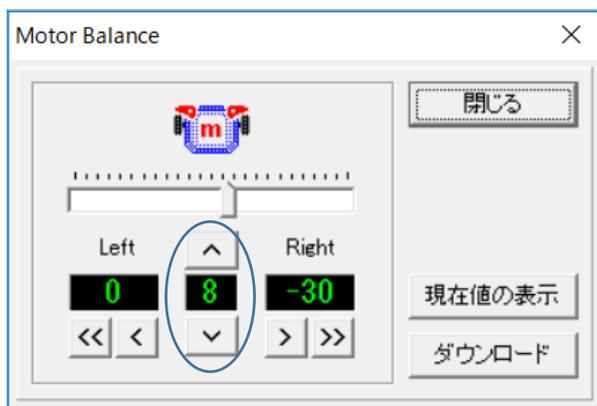
⑦ 「ダウンロード」ボタンをクリックすると補正値がロボットへ転送され記憶します。

⑧ 通信ケーブルを外して、ロボットを走行させて改善されたか確認します。

⑨ 改善できなければ、再び通信ケーブルを接続して「現在値の表示」ボタンをクリックします。前回設定した値を再表示すればロボットとの接続が再開されましたので、再度⑤からの手順で繰り返し補正します。



■次に100%前進時の直進性を中央の値で補正します。



⑩ 100%前進時の動きを見て左右どちらかに曲る場合は、中央の値を上下することで補正します。この値の上下で左右どちらに曲がるかはモータの性能によりまちまちです。

⑪ 中央の値を変更後「ダウンロード」ボタンをクリックして走行確認を繰り返します。

50%前進時の補正値を基準にしていますので、中央の値を補正している時は左右の補正値を操作しないように注意して下さい。

左右の補正値の範囲：0～－240

中央の補正値の範囲：1～20

調整が済みましたら、ロボットの電源を入れ直すと調整用プログラムは終了し、以前ダウンロードしたプログラムに戻ります。

株式会社ダイセン電子工業
DAISEN

〒556-0005 大阪市浪速区日本橋 4 丁目 9-24

TEL 06-6631-5553 (FAX 06-6631-6886)

URL <http://www.daisendenshi.com>

Email ddk@daisendenshi.com